



## Il progetto dell'interazione



## Che cos'è la progettazione?

raggiungimento degli obiettivi rispettando i vincoli definiti

- obiettivi - scopo
  - per chi è il progetto, perché lo vogliono
- limiti
  - materiale, piattaforme
- compromessi



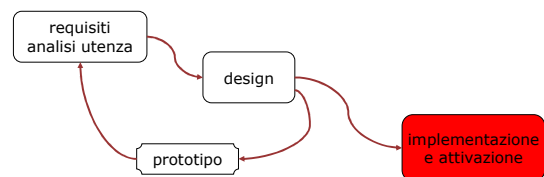
## Per l'interazione uomo-macchina

### capire i materiali

- capire i computer
  - limiti, capacità, strumenti, piattaforme
- capire le persone
  - aspetti sociali, psicologici
  - errore umano
- e la loro interazione ...



## Il processo di progettazione



## ...continua...

- requisiti / analisi utenza
  - cio' che c'è e cio' che si desidera
  - individuazione degli stakeholder
  - osservazione del comportamento
  - analisi dei documenti
  - ordinamento e comprensione
  - storyboard



## ...continua...

- design
  - cosa fare e come decidere
  - regole, linee guida, principi, standard
  - applicazione delle regole di usabilità



...continua...

- iterazione e prototipazione
  - prototyping
  - convalida e valutazione
- implementazione e installazione
  - scrivere codice
  - produzione manualistica
  - installazione prodotto